



2183
#5

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of

Atty. Docket No.

JUERGEN WEESE ET AL.

DE 010177

Serial No.: 10/091,049

Group Art Unit: 2183

Filed: MARCH 5, 2002

Title: IMAGE SEGMENTATION

Honorable Commissioner for Patent
Washington, D.C. 20231

RECEIVED

MAY 08 2002

CLAIM FOR PRIORITY

Technology Center 2100

Sir:

A certified copy of the GERMAN Application No. 10111661.6
filed MARCH 9, 2001-referred to in the Declaration of the above-
identified application is attached herewith.

Applicant(s) claim(s) the benefit of the filing date of
said GERMAN application.

<p>CERTIFICATE OF MAILING</p> <p>I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service as first class mail in an envelope addressed to:</p> <p>Commissioner of Patents and Trademarks Washington, D.C. 20231</p> <p>Date: <u>4/29/02</u></p> <p>By: <u>Chris DeLucy</u></p>

Respectfully submitted,

By [Signature]
Tony E. Piotrowski, Reg. 42,080
Attorney
(914) 333-9609

s:\pi\PRIORITY.WP

DE 016
De 010177
BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND



RECEIVED
MAY 08 2002
Technology Center 2100

**Prioritätsbescheinigung über die Einreichung
einer Patentanmeldung**

Aktenzeichen: 101 11 661.6

Anmeldetag: 9. März 2001

Anmelder/Inhaber: Philips Corporate Intellectual Property GmbH,
Hamburg/DE

Bezeichnung: Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt
enthaltenen dreidimensionalen Struktur, insbeson-
dere für die medizinische Bildanalyse

IPC: G 06 T, A 61 B

Die angehefteten Stücke sind eine richtige und genaue Wiedergabe der ursprüng-
lichen Unterlagen dieser Patentanmeldung.

München, den 10. April 2002
Deutsches Patent- und Markenamt
Der Präsident
Im Auftrag

Ebert

**CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT**

PHDE010063

ZUSAMMENFASSUNG

Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur, insbesondere für die medizinische Bildanalyse

- Die Erfindung betrifft ein Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur aus einem oder mehreren zweidimensionalen eine Schicht des Objektes darstellenden Bildern. Mit Hilfe eines deformierbaren Modells, dessen Oberfläche durch ein Netz mit Maschen gebildet wird, die Netzknoten an der Oberfläche des Modells miteinander verbinden. Dabei werden zunächst die Maschen ermittelt, die wenigstens ein Bild schneiden, und es wird entlang einer die Masche durchsetzenden, in dem Bild verlaufenden Suchgeraden, ein Punkt auf der Oberfläche der zu segmentierenden Struktur gesucht. Danach wird die Lage der Netzknoten des Modells neu berechnet. Diese Schritte werden mehrfach wiederholt, und das zuletzt erhaltene mehrfach deformierte Modell wird als Segmentierung der dreidimensionalen Struktur aus den zweidimensionalen Bildern angesehen.

15

Fig. 3

PHDE010063

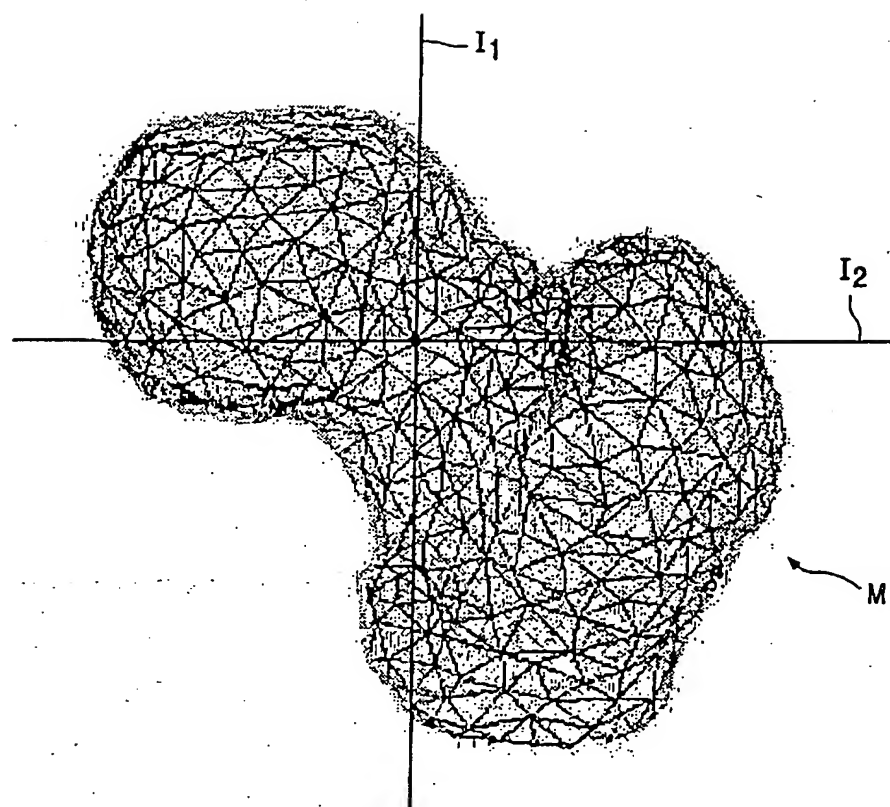


FIG. 3

BESCHREIBUNG

Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur, insbesondere für die medizinische Bildanalyse

- Die Erfindung betrifft ein Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur aus mindestens einem zweidimensionalen, eine Schicht des Objektes darstellenden Bild mit Hilfe eines deformierbaren Modells, dessen Oberfläche durch ein Netz mit Maschen gebildet wird, die Netzknoten an der Oberfläche des Modells miteinander verbinden. Außerdem betrifft die Erfindung eine Bildverarbeitungs-Einrichtung zur Durchführung des Verfahrens und ein dafür geeignetes
- 5
- 10 Computerprogramm.

- Verfahren dieser Art sind aus einem Aufsatz von McInerney et al. „Deformable models in medical image analysis: a survey“ in der Zeitschrift Medical Image Analysis, 1 (2): 91 – 108, 1996, bekannt. Danach kann man sich ein deformierbares Modell als eine elastische
- 15 Oberfläche vorstellen, die unter dem Einfluß einer internen Energie und einer externen Energie ihre Form und Position verändern kann. Dabei hat die interne Energie die Aufgabe, die Form des Modells (das aufgrund medizinischen Vorwissens über die zu segmentierende Struktur erzeugt worden sein kann) möglichst gut zu erhalten. Dagegen soll die externe Energie die Modelloberfläche in Richtung der Objektränder bewegen. Die
- 20 externe Energie wird aus einem dreidimensionalen Bild abgeleitet, d. h. aus einem Datensatz, der das die Struktur enthaltende Objekt räumlich dreidimensional darstellt. Die Maschen haben dabei vorzugsweise die Form eines Dreiecks, dessen Eckpunkte durch drei benachbarte Netzknoten an der Oberfläche des Modells definiert sind.
- 25 Bei dem bekannten Verfahren werden in dem Bild entlang von zu den Dreiecksflächen senkrechten Suchgeraden Strukturpunkte auf der Oberfläche der zu segmentierenden Struktur gesucht; die Oberfläche ist in der Regel durch einen ausgeprägten Gradienten der Bilddaten gekennzeichnet. Nachdem für die Maschen des die Oberfläche des Modells definierenden Netzes solche Strukturpunkte ermittelt worden sind, erfolgt eine
- 30 Neuberechnung der Netzknoten des Modells auf Basis der gefundenen Strukturpunkte,

und zwar werden die Netzkpunkte so berechnet, daß für die neu gefundenen Netzkpunkte die gewichtete Summe aus interner und externer Energie ein Minimum annimmt. Bei diesem Verfahren wird die Lage der Netzkpunkte nicht nur durch die unmittelbar benachbarten, bei der Suche gefunden Strukturpunkte beeinflusst, sondern auch von allen anderen Strukturpunkten. Danach wird das Verfahren unter Zugrundelegung der neu berechneten Netzkpunkte mehrfach (iterativ) wiederholt. Bei jeder Wiederholung verformt sich das Modell, und die Form, die das Modell nach der letzten Wiederholung eingenommen hat, wird als die zu segmentierende Struktur in dem konkreten Objekt angesehen.

10

Voraussetzung für dieses bekannte Verfahren ist ein dreidimensionales Bild des Objektes. Bei medizinischen Untersuchungen wird ein derartiges Bild beispielsweise durch ein (Röntgen-) Computertomographie-Verfahren oder durch ein MR- (MR = Magnetresonanz) Verfahren erzeugt. Die Akquisition der Daten für ein dreidimensionales Bild dauert relativ lange, und bei der Computertomographie ist damit zusätzlich eine erhebliche Strahlenbelastung des Objektes verbunden.

15

Aufgabe der vorliegenden Erfindung ist es, ein Verfahren der eingangs genannten Art zu schaffen, das nur wenige zweidimensionale Bilder für die Segmentierung einer dreidimensionalen Struktur benötigt; wenige zweidimensionale Bilder können viel schneller (und gegebenenfalls mit viel geringerer Strahlenbelastung) akquiriert werden als ein dreidimensionales Bild.

20

Erfindungsgemäß wird diese Aufgabe gelöst durch ein Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur aus mindestens einem zweidimensionalen, eine Schicht des Objektes darstellenden Bild mit Hilfe eines deformierbaren Modells, dessen Oberfläche durch ein Netz mit Maschen gebildet wird, die Netzkpunkte an der Oberfläche des Modells miteinander verbinden, mit den Schritten

25

- a) Bestimmen der Maschen, die das Bild schneiden,
- b) Suchen je eines auf der Oberfläche der Struktur befindlichen Strukturpunktes, entlang einer die Masche durchsetzenden, in dem Bild verlaufenden Suchgeraden für jede im Schritt a) bestimmte Masche

30

- c) Neuberechnung der Netzpunkte des Modells auf Basis der gefundenen Strukturpunkte,
- d) Mehrfache Wiederholung der Schritte a) bis c) unter Zugrundelegung der neu berechneten Netzpunkte.

5

Bei der Erfindung verlaufen die Suchgeraden, entlang denen Strukturpunkte gesucht werden, in dem Bild (d. h. in der Bildebene) und nicht senkrecht zur Oberfläche der Maschen. Es wird nicht für alle Maschen des Modells ein Strukturpunkt gesucht, sondern nur für diejenigen Maschen, die das Bild schneiden. Gleichwohl genügen die
10 vergleichsweise wenigen auf diese Weise gefundenen Strukturpunkte für eine Neuberechnung aller Netzpunkte – und nicht nur der in der Nähe der wenigen Strukturpunkte befindlichen Netzpunkte. Es wurde gefunden, daß die Qualität der Segmentierung vergleichbar ist mit einer auf Basis eines dreidimensionalen Bildes gefundenen Segmentierung. Da nur relativ wenige Strukturpunkte gesucht werden
15 müssen, benötigt die Segmentierung viel weniger Rechenzeit als bei den bekannten Verfahren.

Anspruch 2 beschreibt eine bevorzugte Ausgestaltung des Verfahrens nach Anspruch 1, wobei die zur Masche senkrechte Gerade (d.h. die Normale auf ein durch drei benachbarte
20 Netzpunkte definiertes Dreieck) auf die Bildebene projiziert wird und dadurch die Suchrichtung definiert. Grundsätzlich sind aber auch andere Suchrichtungen möglich, z. B. in Richtung des Gradienten des Bildes.

Bei der Ausgestaltung nach Anspruch 3 ist der Bereich der Suchgeraden, auf denen nach
25 einem Strukturpunkt gesucht wird, beschränkt. Diese Beschränkung verkürzt einerseits die Suche und bewirkt auch eine Robustheit gegenüber Rauschen. Anspruch 4 beschreibt die bevorzugte Lage dieses Suchbereichs.

In Anspruch 5 ist eine Bildverarbeitungseinrichtung zur Durchführung des
30 erfindungsgemäßen Verfahrens beschrieben, und Anspruch 6 beschreibt ein Computerprogramm für eine solche Bildverarbeitungseinrichtung.

Die Erfindung wird nachstehend anhand der Zeichnungen näher erläutert. Es zeigen:

Fig. 1 eine zur Ausführung des erfindungsgemäßen Verfahrens geeignete

Bildverarbeitungs-Einrichtung in schematischer Darstellung,

Fig. 2 ein Ablaufdiagramm des erfindungsgemäßen Verfahrens,

5 Fig. 3 die relative Lage eines Modells und zweier Bilder,

Fig. 4 einen Teil des Modells und die Ebene eines der Bilder,

Fig. 5 ein die Bildebene schneidendes Dreieck in seitlicher Darstellung und

Fig. 6 ein solches Dreieck in einer Draufsicht.

- 10 Die in Fig. 1 dargestellte Bildverarbeitungs-Einrichtung umfaßt einen Bildverarbeitungs- und Steuerprozessor 1 mit einem Speicher 2, in dem ein deformierbares Modell einer zu segmentierenden Struktur gespeichert sein kann und der ein oder mehrere zweidimensionale Bilder eines zu untersuchenden Objektes speichern kann. Der Bildverarbeitungs- und Steuerprozessor kann über ein Bussystem 3 mit einer nicht näher
- 15 dargestellten bildgebenden Einrichtung, z. B. einem MR-Gerät oder einem CT-Gerät, gekoppelt sein. Die von dem Bildverarbeitungs- und Steuerprozessor segmentierte Struktur kann auf einem Monitor 4 wiedergegeben werden. Der Benutzer kann über eine Tastatur 5 oder durch andere, in Fig. 1 nicht näher dargestellte Eingabeeinheiten auf den Bildverarbeitungsprozessor zugreifen.

20

Fig. 2 stellt ein Ablaufdiagramm des Computerprogramms dar, nach dem die Bildverarbeitungseinrichtung die Segmentierung einer Struktur ausführt. Nach der Initialisierung im Schritt 100 wird im Schritt 101 das Modell M einer zu segmentierenden Struktur sowie ein oder mehrere Bilder geladen, die eine Schicht eines Objektes darstellen,

25 das eine solche Struktur enthält.

- Fig. 3 zeigt ein deformierbares Modell M – in diesem Fall das Modell des am oberen Ende des Oberschenkelknochens befindliche Femurkopfes (caput femoris). Selbstverständlich können auch andere Strukturen mit Hilfe eines deformierbaren Modells segmentiert
- 30 werden, z. B. ein Wirbelkörper in der Wirbelsäule oder ein Organ, z. B. das Herz. Die Oberfläche des Objekts wird durch ein Netz gebildet, dessen dreieckförmige Maschen je drei benachbarte Netzpunkte auf der Oberfläche des Modells miteinander verbinden.

Anstelle eines in dieser Weise triangulierten Modells könnte die Oberfläche auch durch ein Polygonstruktur definiert sein, bei der die Maschen des Netzes nicht dreieckförmig sind, sondern eine von 3 verschiedenen Anzahl von Netzknoten polygonartig miteinander verbinden.

5

In Fig. 3 sind außerdem die zur Zeichenebene senkrechten Ebenen von zwei zweidimensionalen Bildern I_1 und I_2 dargestellt, die eine Schicht des Objektes abbilden, in der – neben anderen anatomischen Charakteristika – die zu segmentierende Struktur enthalten ist. Bei diesem Beispiel wird die Struktur mit Hilfe von zwei zueinander
10 senkrechten Bildern segmentiert. Diese Bilder können aber auch anders orientierte Schichten darstellen, z. B. parallele Schichten. Wichtig ist nur, daß sie möglichst viele anatomische Details der Struktur wiedergeben. Wenn statt zweier Bilder drei zweidimensionale Bilder verwendet werden, ergibt sich in der Regel eine noch bessere Segmentierung. Im Prinzip ist es auch möglich, nur ein einziges zweidimensionales Bild
15 zur Segmentierung heranzuziehen, doch wird dabei im allgemeinen die Qualität der Segmentierung reduziert.

In dem Schritt 101 werden zusätzlich die Bilder I_1 und I_2 einerseits und das Modell M andererseits relativ zueinander so ausgerichtet, daß der Querschnitt des Modells in durch
20 die Bildebenen definierten Querschnittsebenen möglichst gut mit den Konturen der Struktur in den Bildern I_1 und I_2 übereinstimmt. Von dieser interaktiven Vorgabe ausgehend, läuft das weitere Verfahren automatisch ab.

Im Schritt 102 wird dann untersucht, welche Maschen des die Oberfläche des Modells
25 definierenden Netzes die Ebenen der Bilder I_1 oder I_2 schneiden, d. h. welche Maschen beiderseits der Bildebene befindliche Netzknoten miteinander verbinden. Dies ist in Fig. 4 dargestellt, wobei die zur Zeichenebene senkrechte Ebene des Bildes mit I bezeichnet ist und wobei die Dreiecke $T_1 \dots T_5$ einen Teil der dreieckförmigen Maschen des Modells wiedergeben. Alle Eckpunkte der Maschen T_1 und T_2 liegen oberhalb der Bildebene I –
30 ebenso wie alle Eckpunkte der Masche T_3 , unterhalb der Bildebene I liegen. Hingegen befinden sich die Eckpunkte der Masche T_3 beiderseits der Bildebene – ebenso wie die der Masche T_4 . Diese Maschen schneiden also die Bildebene I .

- Im nächsten Schritt 103 werden für alle eine der Bildebenen schneidenden Maschen Strukturpunkte ermittelt, die sich in den Bildern in der Nähe der betreffenden Masche befinden. Hierzu wird auf Fig. 5 verwiesen, die die zur Zeichenebene senkrechte Bildebene I und die Ebene eines Dreiecks senkrecht zur Zeichenebene darstellt. Von dem Dreieck sind daher nur der Eckpunkt x_{1m} oberhalb der Bildebene I und x_{3m} unterhalb der Bildebene I erkennbar. Das Dreieck schneidet die Bildebene unter einem von 90° verschiedenen Winkel. Infolge dessen durchstößt auch die Normale n auf den Mittelpunkt x'_{im} des Dreiecks die Bildebene schräg und in einem einzigen Punkt. Die Suche nach einem
- 10 Strukturpunkt in dem Bild wird daher entlang einer Geraden n_i durchgeführt, die in der Bildebene I verläuft und deren Richtung der Richtung der Projektion der Normalen n auf die Bildebene I entspricht (die Projektion der Normalen und die Normale n selbst liegen einer zur Bildebene I senkrechten Ebene).
- 15 Ausgangspunkt dieser Suchgeraden n_i ist der Mittelpunkt x_{ic} der Geraden h , in der das Dreieck die Bildebene I schneidet. Wie in Fig. 6 angedeutet, bei der die Zeichenebene parallel zur Bildebene verläuft, wird auf der Suchgeraden n_i nur in einem begrenzten Bereich um den Punkt x_{ic} herum gesucht. Dadurch wird die Rechenzeit reduziert, und es wird vermieden, daß relativ weit entfernte (nämlich jenseits des Suchbereichs befindliche)
- 20 Punkte als Punkte der gesuchten Struktur S identifiziert werden können.

Für den bei der Suche im Schritt 103 gefundenen Strukturpunkt x_{is} gilt dabei die Gleichung

$$25 \quad x_{is} = x_{ic} + \delta j_i n_i \quad (1)$$

- Dabei ist x_{ic} wie erläutert, der Mittelpunkt des Suchbereichs und der Schnittgeraden h , n_i ein die Richtung der Suchgeraden kennzeichnende Vektor der Länge 1, δ ein dem Abstand zweier auf der Suchgeraden aufeinander folgender Punkte entsprechender Skalar und j_i
- 30 derjenige ganzzahlige Wert von j , für den die Funktion

$$f(j) = Dj^2\delta^2 - F(x_{ic} + j\delta n_i) \quad (2)$$

ein Minimum aufweist. Darin ist D ein geeignet gewählte Konstante und die Funktion $F(x)$ berechnet sich nach der Beziehung

$$F(x) = \pm n_i g(x) \quad (3)$$

Darin stellt $g(x)$ den Gradienten des Bild- bzw. Helligkeitswertes in dem Bild an der Stelle x dar. Da die Funktion $F(x)$ danach dem Skalarprodukt der Vektoren n_i und $g(x)$

- 10 entspricht, wird sie besonders groß, wenn der Gradient des Bildes in der Suchrichtung verläuft, d. h. wenn die Suchrichtung senkrecht auf die Grenzfläche der Struktur S (vgl. Fig. 6) auftrifft (wobei angenommen ist, daß sich an dieser Grenzfläche die Bild- bzw. Helligkeitswerte ändern). Das Vorzeichen der Funktion $F(x)$ in Gleichung 2 ist dabei so gewählt, daß dieser Term im Fall einer wie hier definierten Grenzfläche positiv wird.
- 15 Durch den Wert D wird sichergestellt, daß die am nächsten beim Ausgangspunkt x_{ic} befindlichen Punkte auf der Struktur bevorzugt werden und das Verfahren stabiler wird. Wäre $D = 0$, wären weit entfernte und nahegelegene Strukturpunkte gleichberechtigt, und dann wäre die Länge des Suchbereichs für die Segmentation ein entscheidender Parameter.

- 20 Nachdem auf diese Weise für alle im Schritt 102 ermittelten Dreiecke ein Strukturpunkt x_i gefunden worden ist, erfolgt eine Anpassung der Oberfläche des deformierbaren Modells an die gefundenen Strukturpunkte (Schritte 104 und 105). Dabei wird die Lage der Netzknoten (d. h. der Eckpunkte der Dreiecke) so variiert, daß die sogenannte Energiefunktion

$$E = E_{\text{ext}} + \alpha E_{\text{int}} \quad (4)$$

ein Minimum einnimmt. E_{ext} ist dabei die externe Energie, die das Netz zu den gefundenen Strukturpunkten hinzieht, während E_{int} die interne Energie ist, die sich einer Deformation des Netzes zu widersetzen sucht. Die externe Energie E_{ext} berechnet sich dabei nach der

- 30 Beziehung

$$E_{\text{ext}} = \sum_{\Delta} w_i \left(\frac{g(x_{is})}{\|g(x_{is})\|} (x'_{im} - x_{is}) \right)^2 \quad (5)$$

- wobei über sämtliche Dreiecke summiert wird. x'_{im} bezeichnet die Koordinaten des Mittelpunktes eines Dreiecks. $g(x_{is})$ ist der Gradient des Bildes im Strukturpunkt x_{is} , und w_i ist ein Wichtungsfaktor, mit dem der Einfluß der Strukturpunkte auf die externe Energie gewichtet wird nach der Beziehung:

$$w_i = \max \{0, F(x_{is} + j\delta n_i) - Dj^2\delta^2\} \quad (6)$$

- 10 Nach Gleichung 6 ist das Gewicht für alle Dreiecke, für die der zweite Term in der geschweiften Klammer entweder nicht existiert (weil das betreffende Dreieck keine der Bildebenen geschnitten hat) oder negativ ist (weil der gefundene Strukturpunkt die Merkmale der Struktur nur unzureichend enthält) Null. Alle diese Dreiecke (bzw. die ggf. dafür ermittelten Strukturpunkte) liefern also keinen Beitrag zur externen Energie. Die
- 15 anderen Dreiecke liefern einen Beitrag der Größe $F(x_{is} + j\delta n_i) - Dj^2\delta^2$, der um so größer ist, je ausgeprägter die Strukturmerkmale im gefundenen Strukturpunkt x_{is} sind. Außerdem hängt der Beitrag noch von der Richtung des Gradienten in dem Strukturpunkt in bezug auf den vom Mittelpunkt des Dreiecks zum Strukturpunkt zeigenden Vektor ab; er ist maximal, wenn diese Richtungen parallel oder antiparallel sind.

20

Die interne Energie E_{int} berechnet sich nach der Beziehung

$$E_{\text{int}} = \sum_{i=1}^K \sum_j ((x_{im} - x_{jm}) - sR\Delta_{ij})^2 \quad (7)$$

- 25 Dabei ist s ein Skalierungsfaktor, R ist die Rotationsmatrix und Δ_{ij} ist der Abstand zwischen dem Netzknoten x_i und einem benachbarten Netzknoten x_j – in dem unverformten Modell M . Beim erstmaligen Durchlauf der Schleife ist $s = 1$, und R entspricht der Einheitsmatrix (d. h. die Diagonalelemente haben den Wert 1 und alle anderen Matrixelemente den Wert 0).

Gleichung 7 besagt, daß über alle K Netzkpunkte des Modells summiert wird, wobei jeweils die Abstände zu den umgebenden Netzknoten x_{jm} zu ermitteln sind.

- 5 Im Schritt 104 werden daher neue Koordinaten x_{im} für das Modell berechnet, derart, daß die nach den Gleichungen 4 bis 7 ermittelte Energie ein Minimum einnimmt (Anmerkung: der in Gleichung 5 enthaltene Mittelpunkt x'_{im} eines Dreiecks läßt sich aus den Eckpunkten x_{im} des zugehörigen Dreiecks ableiten). Die Ermittlung der x_{im} , für die E ein Minimum hat, läuft auf die Lösung eines linearen Gleichungssystems mit $3K$
- 10 Gleichungen hinaus, wobei K die Zahl der Netzkpunkte des Modells ist.

- Auf Basis der neu berechneten Koordinaten x_{im} der Netzknoten wird dann derjenige Skalierungsfaktor s bzw. diejenige Rotation R ermittelt, für die die Energiefunktion gemäß den Gleichung 7 mit den aktualisierten Werten von x_{im} und x_{jm} ein Minimum hat. Die
- 15 Reihenfolge der Schritte 104 und 105 kann auch vertauscht werden. Beim erstmaligen Durchlaufen der Schleife würde dann die Berechnung der Werte s und R entfallen und erst bei weiteren Durchläufen der Schleife würden s und R neu berechnet. Die beiden Schritte 104 und 105 können auch gleichzeitig durchgeführt werden. Das lineare Gleichungssystem wird dann um vier Gleichungen auf $3K+4$ Gleichungen erweitert.

- 20 Danach wird die Schleife 102 ... 105 erneut durchlaufen, wobei die in den Schritten 104 und 105 ermittelten Werte zugrundegelegt werden. Aufgrund dieser Änderung des Modells können einige der Dreiecke, die vorher nicht eine Bildebene geschnitten haben, nunmehr eine Bildebene schneiden – und umgekehrt. Nachdem die Schleife 102 ... 105 so
- 25 oft durchlaufen ist, bis ein Abbruchkriterium erreicht ist (beispielsweise, daß sich die Lage der Netzknoten kaum noch ändert) oder nach einer festen Anzahl (z.B. 30 bis 50) von Durchläufen wird das dann nach mehrfacher Deformierung erhaltene Modell im Schritt 106 gespeichert und auf dem Monitor dargestellt. Dieses deformierte Modell stellt dann die Segmentierung der in den zweidimensionalen Bildern des Objektes erhalten
- 30 dreidimensionalen Struktur dar – im Ausführungsbeispiel die Segmentierung des Femurkopfes. Danach ist das Verfahren beendet.

PATENTANSPRÜCHE

1. Verfahren zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur aus mindestens einem zweidimensionalen, eine Schicht des Objektes darstellenden Bild (I_1, I_2) mit Hilfe eines deformierbaren Modells (M), dessen Oberfläche durch ein Netz mit Maschen gebildet wird, die Netzpunkte an der Oberfläche des Modells
- 5 miteinander verbinden, mit den Schritten
- a) Bestimmen der Maschen (T_3, T_4), die das Bild (I_1, I_2) schneiden,
 - b) Suchen je eines auf der Oberfläche der Struktur befindlichen Strukturpunktes (x_i) entlang einer die Masche durchsetzenden, in dem Bild verlaufenden Suchgeraden (n) für jede im Schritt a) bestimmte Masche
 - 10 c) Neuberechnung der Netzpunkte (x_{in}) des Modells (M) auf Basis der gefundenen Strukturpunkte (x_i),
 - d) Mehrfache Wiederholung der Schritte a) bis c) unter Zugrundelegung der neu berechneten Netzpunkte.
- 15 2. Verfahren nach Anspruch 1, wobei die Richtung der Suchgeraden (n) der Projektion einer zur Masche senkrechten Geraden auf die Ebene des Bildes entspricht.
3. Verfahren nach Anspruch 1, wobei die Suche nach einem Strukturpunkt auf einen Bereich der Suchgeraden beschränkt ist, der bezüglich der Schnittgeraden h der Masche
- 20 mit der Ebene des Bildes symmetrisch ist.
4. Verfahren nach Anspruch 1, wobei die Suchgeraden durch die Mittelpunkte der Schnittgeraden der Maschen mit der Ebene des Bildes verlaufen.

5. Bildverarbeitungs-Einrichtung

- mit einem Speicher zum Speichern eines deformierbaren Modells, dessen Oberfläche durch ein Netz mit Maschen gebildet wird, die Netzkpunkte an der Oberfläche des Modells miteinander verbinden, und zum Speichern wenigstens eines
- 5 zweidimensionalen, eine Schicht eines Objektes darstellenden Bildes,
- mit einer Bildwiedergabeeinheit zur Wiedergabe einer segmentierten Struktur, und
- mit Bildverarbeitungs-Mitteln zum Segmentieren einer in dem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur gemäß folgendem Ablauf:
 - a) Bestimmen der Maschen, die das Bild schneiden,
 - 10 b) Suchen je eines auf der Oberfläche der Struktur befindlichen Strukturpunktes, entlang einer die Masche durchsetzenden, in dem Bild verlaufenden Suchgeraden für jede im Schritt a) bestimmte Masche
 - c) Neuberechnung der Netzkpunkte des Modells auf Basis der gefundenen Strukturpunkte,
 - 15 d) Mehrfache Wiederholung der Schritte a) bis c) unter Zugrundelegung der neu berechneten Netzkpunkte.

6. Computerprogramm für Bildverarbeitungseinheit nach Anspruch 5 zum Segmentieren einer in einem Objekt enthaltenen dreidimensionalen Struktur aus mindestens einem
- 20 zweidimensionalen, eine Schicht des Objektes darstellenden Bild mit Hilfe eines deformierbaren Modells, dessen Oberfläche durch ein Netz mit Maschen gebildet wird, die Netzkpunkte an der Oberfläche des Modells miteinander verbinden, mit den Schritten
 - a) Bestimmen der Maschen, die das Bild schneiden,
 - b) Suchen je eines auf der Oberfläche der Struktur befindlichen Strukturpunktes,
 - 25 entlang einer die Masche durchsetzenden, in dem Bild verlaufenden Suchgeraden für jede im Schritt a) bestimmte Masche
 - c) Neuberechnung der Netzkpunkte des Modells auf Basis der gefundenen Strukturpunkte,
 - d) Mehrfache Wiederholung der Schritte a) bis c) unter Zugrundelegung der neu
 - 30 berechneten Netzkpunkte.

PHDE010063

1/3

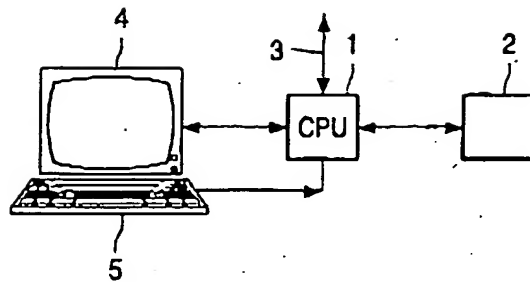


FIG. 1

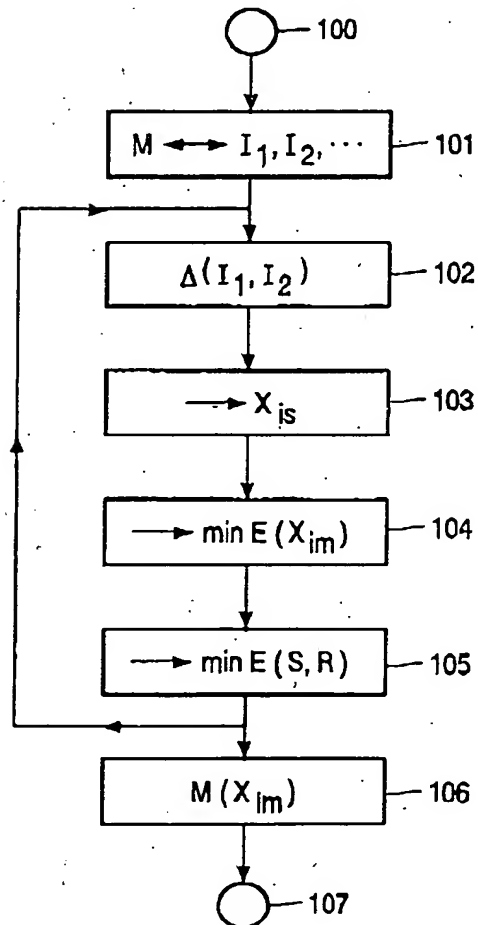


FIG. 2

PHDE010063

2/3

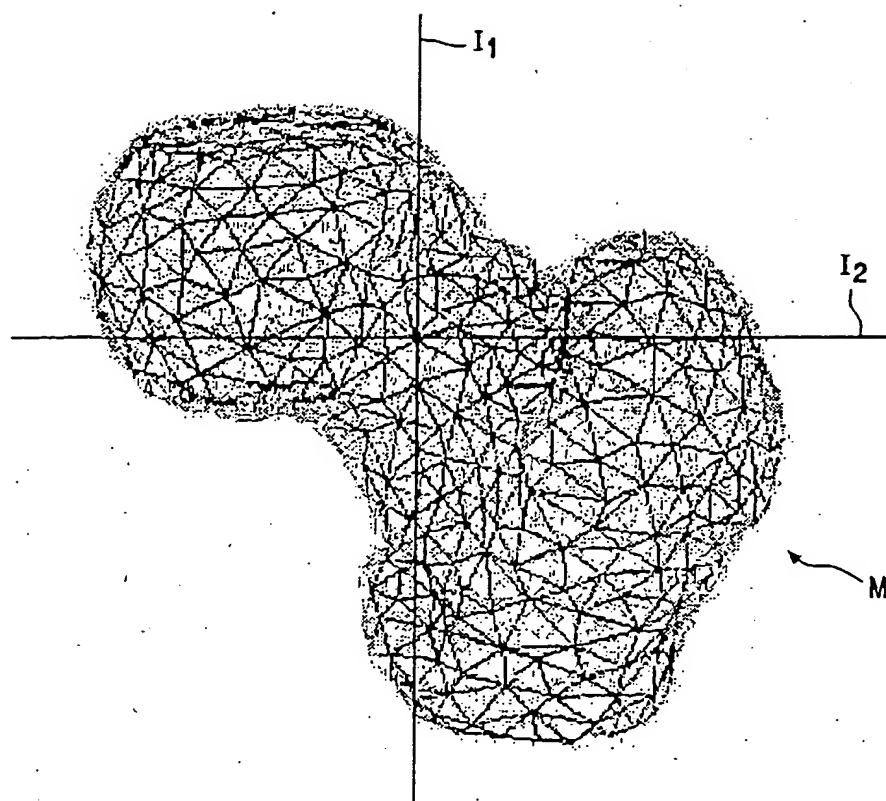


FIG. 3

